



Art
Production
& OEM

🏠 > Art Production & OEM

卓越した生産管理と熟練した職人による世界の美術工芸品としてのフィギュア生産

弊社では創業から20年以上美術工芸品の企画・制作を並行して行っているため、フィギュア生産に関して一貫してオーダーメイド品質を追求して参りました。

創業当初、世界最大規模のオーダーメイドの依頼品がレジキットフィギュア制作会社としてスタートを切った歴史から個々のお客様の詳細かつ高度なニーズに対応して厳しい要求に応えてきた制作ノウハウをベースにしています。

他社のフィギュア生産と根本から異なり最初から1点もの制作する立場で生産方法、人材育成から全てをオリジナルで培って参りました。この結果、他社で真似のできない高品質生産から梱包（他社では不可能な海外発送対応破損対策）までのシステム化を行い、これを採用から育成まで一貫した人材で運用しています。



OEM生産

高品質OEM生産 / フィギュア・オリジナル製造を承ります / 最少50個からの生産に対応

複雑で入り組んだ形の造形物もそのままに立体再現します。金型による制約をうけない高度な造形を小ロットから再現します。弊社で採用から育成まで直接指導した各分野経験15年以上の熟練の職人が多く在籍。特任他社では真似のできない造形と、筆による繊細な塗装技術を保持しております。リアルさ、完成度を要求される造形・彩色を得意とし、世界最高峰の品質を実現します。

[お問い合わせはこちら](#)



創業20年以上、日本で唯一のポリストーン製、高品質・少量生産に特化したフィギュア専業生産

美術工芸品にも使用される材質

弊社では経年劣化に強く、造形細部の表現に優れ、美術品としての石の素材感と重さを持った**ポリストーン（石粉樹脂）**を製品の主たる素材としております。

他社のPVCなどのプラスチック素材とは製品の褪色、形状変形などの経年劣化において圧倒的に有利な素材であり、又、石粉を多く含むことからその重量感も石そのものを感じさせ、フィギュアの高級感が全く異なります。



パッケージング

高い完成度の生産品も、輸送破損があったら意味がありません。ポリストーン製品の破損率は高く、複雑な形状になると海外発送時の破損率が20%を超えることも珍しくありません。当社は専門企業として長年培ったノウハウと厳しい落下テストにより、複雑な造形物でも海外へ安全に発送できる高い技術があります。これはPVC製品とは根本的に異なる材質の特製を十分に理解した専門業者だからできるノウハウです。特に高額製品の破損対応では世界最高レベルのサービスを提供します。



商品開発のサンプル例



OEMの流れ

初めてのフィギュア生産につきましてもお気軽にお申し付けください。

1). お見積もりのご依頼

お客様からのご依頼を受け、お見積もりいたします。お見積もりは無料です。

初めてのフィギュア生産・ご質問等につきましてもお気軽に[お問い合わせ](#)ください。

※見積書の提出には1週間ほどお時間を頂戴いたします。

2). 詳細等の打ち合わせ

お見積もりにご納得頂けましたら、詳細について打ち合わせをさせていただきます。打ち合わせの内容に基づいて仕様書を作成し、原型・彩色サンプルについてのご提案をさせていただきます。（原型・彩色サンプルがない場合は弊社にて制作のご対応が可能です）

3). 彩色サンプル・パッケージの制作

本生産用サンプルを制作後、彩色を施して「彩色サンプル」を1体制作致します。彩色サンプルをもとに監修・修正を行います。

4). 本生産の開始

彩色サンプルにご納得いただけたら、本生産に入ります。

5). 製品の発送

本生産終了後、ご指定の倉庫へと発送いたします。パッケージまでご依頼頂いた場合、弊社にて落下テストを行った梱包対策でのご提供も可能です。

まずはお気軽にご相談下さい。

見積もり、ご質問などお気軽に[お問い合わせ](#)ください。弊社より個別にご案内いたします。

また、下記に「よくある質問」をまとめておりますので宜しければそちらも併せてご覧ください。



Gallery

商品開発サンプルおよび弊社開発製品は下記ギャラリーからご覧いただけます。

[ギャラリーページはこちら](#)

FAQ よくある質問

Q. OEMとは何ですか？	Q. ポリストーンとは何ですか？	Q. 初めてフィギュア生産を検討しています。基本的な流れを教えてください。
Q. 機械生産でしょうか？	Q. 製品サンプルを直接見ることは可能ですか？	Q. 予算はどれくらいかりますか？
Q. 個人の依頼も可能ですか？	Q. 原型のみを制作依頼する事は可能ですか？	Q. 納期目安はどれくらいですか？
Q. OEM生産はどこで行われますか？		
Q. OEMとは何ですか？ A. OMEとは「Original Equipment Manufacturing（Manufacturer）」の頭文字をとった言葉で「委託を受けて他社のオリジナル製品を生産すること」を意味します。 弊社ではお客様からのフィギュア生産のご依頼を受け、弊社工房にて職人の手作業により小ロットから量産する体制をとっております。 生産したいフィギュアの原型や彩色サンプルが無い場合でも、弊社にて制作する事が可能ですのでお気軽にご相談ください。 原型・彩色サンプルの制作においても弊社で直接指導・監修したベテランスタッフが手掛けていますのでクオリティにご満足頂けることかと存じます。		

へ

ART OF WAR®

1997年に創業された日本のアートブランド：「戦い」をテーマに今、売れるものより百年先に残る作品。「生」と「死」をかけた「戦い」の中にこそ普遍的な「美」が存在すると創案に基づき、100年にも世界でも評価頂ける作品づくりを心がけています。

ABOUT

Who We Are
Art Production & OEM
Licensing
KENSHIN Co., Ltd.
Contact

OUR JOURNEY

History
Collections: Berserk
Collections: GANTZ
Collections: Others

SHOP ONLINE

ART OF WAR Online Shop
KENSHIN Online Shop

LANGUAGE

JP
EN

ART OF WAR®

〒103-0021 東京都中央区日本橋本石町3-3-8 日本橋億和ビル61F
営業時間：火曜 - 金曜 10:00 AM - 7:00 PM
MAIL: sale@artofwar-kenshin.jp



Copyright © ART OF WAR®. All rights reserved.